

EMNE	BESKRIVELSE	
REGLEMENT	<p>Det spilles etter regler fra Norges håndballforbund.</p> <p>Ved draktlikhet bytter det lag som står oppnevnt sist i kampfoppsettet.</p> <p>Lagene har selv ansvar for å ha med reservedrakter eller vester.</p> <p>Ingen spillere kan spille på mer enn ett lag i samme årsklasse.</p>	
EGNE REGLER	<p>Det er ikke tillatt med lagstimeout.</p> <p>Kampur stoppes bare ved skader.</p> <p>Det lag som står først i kampprogrammet står på venstre banehødd sett fra banesekretariatet, og har avkast.</p> <p>Det tillates å bruke inntil 15 spillere pr. kamp.</p>	
	KLASSENE 9-10-11	KLASSENE 12-13-14-15-16-18
SPILLESYSTEM	<p>Det spilles aktivitetserie, ingen kåring av klassevinner.</p> <p>Antall spillere på banen: Målvakt+5 utespillere.</p>	<p>Innledningsvis spilles det enkel serie puljevis.</p> <p>Alle lagene går videre til sluttspill.</p> <p>Sluttspill spilles som cup.</p>
SPILLETID	1 x 15 min	1 x 20 min
PREMIERING	Alle spillerne premieres	<p>Premier til de fire beste lagene i hver klasse</p> <p>Klassevinnere får draktsett.</p> <p>Finalelag får lagpremie og alle spillerne premieres individuelt.</p>
DISPENSASJONS- SPILLERE	<p>Det tillates inntil 1 dispensasjonsspiller på hvert lag.</p> <p>Dispensasjonsbekreftelse fra egen krets må medtas.</p> <p>Hvis spesielle grunner er til stede kan turneringsledelsen fravike denne bestemmelse.</p> <p>Det kan i spesielle tilfeller bli gitt tillatelse til at et lag kan spille med flere dispspillere. Dette laget vil automatisk bli sist i innledende pulje. Vil få anledning til å spille første kamp i sluttspillet, men taper denne uansett resultat. Øvrige lag i puljen vil bli særskilt informert.</p>	

BALLSTØRRELSER	<table> <tr> <td>G18/G16</td> <td>Ball 3</td> <td>58-60 cm / 425-475 gram</td> </tr> <tr> <td>J18/J16/J15/G14</td> <td>Ball 2</td> <td>54-56 cm / 325-375 gram</td> </tr> <tr> <td>J14/J13/J12/G13/G12</td> <td>Ball 1</td> <td>50-52 cm / 290-330 gram</td> </tr> <tr> <td>J11/J10/J9/G11/G10/G9</td> <td>Ball 0</td> <td>47-49 cm / 250-300 gram</td> </tr> </table>	G18/G16	Ball 3	58-60 cm / 425-475 gram	J18/J16/J15/G14	Ball 2	54-56 cm / 325-375 gram	J14/J13/J12/G13/G12	Ball 1	50-52 cm / 290-330 gram	J11/J10/J9/G11/G10/G9	Ball 0	47-49 cm / 250-300 gram
G18/G16	Ball 3	58-60 cm / 425-475 gram											
J18/J16/J15/G14	Ball 2	54-56 cm / 325-375 gram											
J14/J13/J12/G13/G12	Ball 1	50-52 cm / 290-330 gram											
J11/J10/J9/G11/G10/G9	Ball 0	47-49 cm / 250-300 gram											
KLISTER	Vannbasert klister tillates brukt fra og med klasse 15 år.												
BEREGNING AV REKKEFØLGE VED INNLEDENDE PULJESPILL	<p>Puljespill avgjøres etter § 14-18-5.</p> <p>Ved poenglikhet avgjøres rekkefølgen slik:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Poeng i innbyrdes kamper 2 Målforskjell i innbyrdes kamper 3 Flest scorede mål i innbyrdes kamper 4 Målforskjell i samtlige spilte kamper i puljen 5 Flest scorede mål i samtlige spilte kamper i puljen 												
AVGJØRELSE VED UAVGJORT KAMP I SLUTTSPILL	<p>Ved uavgjort kamp i sluttspill, spilles inntil 5 min "sudden death".</p> <p>Hvis det fremdeles ikke er noen avgjørelse, spilles nye 5 minutter.</p> <p>Hvis det ennå ikke er noen avgjørelse, avgjøres kampen ved loddtrekning, på banen.</p> <p>Overtidsspill settes i gang etter myntkast.</p>												
JURY	Jury oppnevnes bestående av tre personer.												
PROTESTER	Eventuelle protester leveres turneringsektretariatet umiddelbart etter kampslutt. Protestgebyr kr 750,-.												
DOMMERE	Alle dommere regnes som nøytrale. Det settes om mulig opp to dommere til hver kamp.												
ALKOHOL OG RUSMIDLER	<p>Under turneringen og på reise til og fra turneringen er alkohol og rusmidler strengt forbudt.</p> <p>Lag som ikke overholder forbudet vil bli rapportert.</p>												
ORDEN OG OPPFØRSEL	<p>Det er mange spillere og ledere som samles i denne turneringen.</p> <p>Vi vil be alle ta ansvar slik at det holdes orden i garderobes og i området rundt hallene.</p> <p>Vi forventer også at det holdes god orden på skolene.</p> <p>Minst en voksen skal overnatte sammen med laget.</p>												